

## FORMATION

<b>Baccalauréat en création de jeux vidéo (profil design)</b>	2021–2024
<ul style="list-style-type: none"><li>Université du Québec en Abitibi-Témiscamingue, Montréal</li></ul>	
<b>Techniques de l'informatique (informatique de gestion)</b>	2018–2021
<ul style="list-style-type: none"><li>Cégep de l'Abitibi-Témiscamingue, Rouyn-Noranda</li></ul>	

## EXPÉRIENCE PROFESSIONNELLE

<b>Folklore Games - Designer Technique - Spiral</b>	2024
<ul style="list-style-type: none"><li>Réaliser 2 niveaux dans le projet<ul style="list-style-type: none"><li>Adapter un script en design de niveau</li><li>Développer et proposer à l'équipe les contraintes des niveaux dont j'étais responsable</li><li>Respecter le rythme narratif</li><li>Prototyper et scripter des mécaniques</li></ul></li><li>Collaborer à la résolution de problèmes Blueprints avec des membres de l'équipe</li><li>Gérer l'horaire de mes tâches considérant les dates limites et les étapes de production</li></ul>	
<b>UQAT - Appariteur·trice - Centre de Montréal</b>	2022-2024
<ul style="list-style-type: none"><li>Superviser le service de prêts du matériel audiovisuel, de livres et des jeux de société</li><li>Conseiller sur les équipements disponibles</li></ul>	
<b>UQAT - Technicien·ne informatique - Centre de Montréal</b>	2022
<ul style="list-style-type: none"><li>Organiser le remplacement des ordinateurs de laboratoires</li><li>Superviser un employé pour m'assister au niveau du travail physique</li><li>Offrir du soutien informatique aux membres de la communauté universitaire</li><li>Préparer les postes informatiques pour la rentrée</li><li>Collaborer avec mes collègues des autres campus et centres sur différentes problématiques</li></ul>	
<b>CISSS-AT - Technicien·ne informatique - Centre hospitalier de Ville-Marie</b>	2020-2021
<ul style="list-style-type: none"><li>Gérer, préparer et installer du matériel informatique pour les points de services du Témiscamingue</li><li>Soutenir les utilisateurs sur place et à distance</li><li>Appuyer mes collègues des autres centres hospitaliers</li><li>Former et superviser un stagiaire</li><li>Réaliser le projet de migration W7 à W10 du secteur (<i>plus de 300 postes de travail en deux mois</i>)</li></ul>	

## APTITUDES

- Bon sens de l'organisation
- Facilité à apprendre de nouveaux logiciels
- Travail itératif
- Excellente maîtrise du français écrit et oral
- Curieux·se et perspicace
- Vulgarisateur·trice
- Notions de programmation et réseautique
- Bonne maîtrise de l'anglais écrit et oral

## COMPÉTENCES INFORMATIQUES

- Unreal 4-5
- Unity
- Visual Studio
- Photoshop / Affinity Designer
- Blueprint
- C#
- Perforce / Git
- Logiciels de la gamme Office

## IMPLICATIONS SCOLAIRES

### Accompagnateur·trice aux portes ouvertes au centre de Montréal de l'UQAT

- Accueillir les visiteur·trices et les renseigner sur les programmes et services du centre

### Comité socio-culturel au centre de Montréal de l'UQAT

- Mettre en place des activités pour la vie étudiante en lien avec la rentrée, le comité tournois et celui de game jams
- Secrétaire de réunions

## LOISIRS ET INTÉRÊTS

Je suis une passionnée d'Histoire (*particulièrement la Rome antique et l'Europe médiévale*). À chaque jour, j'aime consulter l'actualité internationale. Dans mes temps libres, je lis des romans et je joue à des jeux vidéo.

## RÉFÉRENCES

Elles vous seront fournies sur demande.